

# オブジェクト指向 技術者の育成は どうするか？

- オブジェクト指向プログラミング教育
- オブジェクト指向設計教育
- オブジェクト指向分析教育

# オブジェクト指向プログラミング教育

- 初級

- ソフトウェア科学の基礎
  - 離散数学
    - 集合・述語論理
  - データ構造とアルゴリズム初級3日
  - テスト技法1日
- コンポーネントウェアによるプログラミング
  - 入門セミナー 2日
  - Smalltalkのサブセット教育 2日
    - OO設計の初歩も含む

- 中級

- Smalltalk初級
  - 入門セミナー 4日
- OOD 2日
- ソフトウェア科学の基礎
  - 離散数学
    - 集合・述語論理・代数
  - データ構造とアルゴリズム中級3日
  - コンパイラー入門3日

# オブジェクト指向設計教育

- ソフトウェア工学概論
  - 仕様記述言語
    - Z, VDMなど
  - プロジェクト管理
- ソフトウェア科学中級
  - 離散数学
    - 集合・述語論理・代数
  - データ構造とアルゴリズム上級
  - コンパイラー中級
- OOA/OOD3日
- Smalltalk中級

# オブジェクト指向分析教育

- ソフトウェア科学上級
  - 離散数学
    - 集合・述語論理・代数
- 形式的仕様記述方法論
  - RAISE, VDMの方法論
  - 正当性評価
- OOA/OOD演習3日